BENZING Express G2 Club Mode

Collegamento del BENZING Express G2 al Club

- 1. collega BENZING Express G2 (A) attraverso il cavo di connessione (C) a BENZING ClubSystem (B).
- 2. collega l'alimentatore (D) a BENZING ClubSystem (B).
- **3.** collega l'alimentatore (D) con la corrente.



Avvio

Dopo essere stato collegato alla corrente, il display di BENZING Express G2 mostra il Logo BENZING con la versione installata del software. Dopo la connessione al BENZING ClubSystem the BENZING Express G2 si sposta su club mode e mostra il menu principale:



sequenza di azioni per una gara di piccioni



Menu principale

Dal menu principale si possono selezionare diversi elementi. Tali elementi sono mostrati graficamente nella barra del menu.



 (\bullet)

Col tasto centrale si sfogliare la barra del menu.

l'elemento selezionato compare sempre nel mezzo dello schermo evidenziato da una cornicina.

Premendo il tasto verde si apre l'elemento scelto dal menu. solitamente il tasto verde si utilizza per confermare un invio o una selezione.

Il tasto rosso generalmente si usa per cancellare un invio o 5 una selezione o per abbandonare la funzione o il menu senza salvare gli input.

1. PC COMM



Col primo menu è possibile stabilire una comunicazione col PC. premendo il tasto verde BENZING Express G2 va in modalità di comunicazione col PC.

1-PC COMM	14:33:45	
	>>> 🖶	
5		

Ora il club software può essere utilizzato col BENZING Express G2 per abbinare I piccioni o per mandare I risultati di gara al PC.



la modalità di comunicazione col PC si può fermare premendo il tasto rosso

DK BENZING-G2 Club-IT 10.doc • Valid as from March 24th 2009 • Part.No.: 817079 GANTNER Pigeon Systems GmbH • www.benzing.cc



2.INGABBIAMENTO



tutti I piccioni che parteciperanno alla gara, devono prima essere ingabbiati al club per tale gara. Quando si seleziona questo elemento, il menu mostra le informazioni per leggere la carta di autorizzazione.



Tenete la carta di autorizzazione sopra l'antenna del BENZING ClubSystem. Dopo la corretta autorizzazione il display mostrerà I numeri della gara..



I La gara selezionata è marcata da un rettangolo pieno attorno ad un numero di gara. Un rettangolo tratteggiato attorno ad un numero significa che i piccioni son già stati ingabbiati ain guesta gara o che la gara è stata sospesa o valutata ma non ancora dichiarata/cancellata. Per cancellare una gara valutata, selezionarla e premere per 5 secondi il tasto verde.



per ingabbiare un piccione per la gara selezionare la gara con I due bottoni centrali del cursore. Confermare la sezione col tasto verde

Sul display compaiono data e ora del Club System BENZING o del radio orologio.



sul display appaiono data e ora del Benzing Club System connesso o di un orologio radio

Se non ci sono gare in corso, il tempo del BENZING Express G2 è automaticamente sincronizzato col club time mostrato. Inoltre tempo e scarti di tempo compaiono a solo scopo informativo.



Confermare col tasto verde.

Gara selezionata

data e ora del BENZING Club System or di orologio radio clock

Time Deviation mostra la differenza tra il tempo del BENZING Express G2 e il tempo letto

BENZING Express G2 Club Mode

ora prendete l'anello col microchip per il piccione che sarà ingabbiato e alzatelo sopra l'antenna BENZING ClubSystem. il piccione è ingabbiato per la gara e le sue informazioni appaiono.







la lista degli ingabbiamenti è stampata, poi compare di nuovo il menu.

la lista degli ingabbiamenti non è stampata, poi compare di nuovo il menu.

Note: le liste di ingabbiamento delle gare sono salvate in BENZING Express G2 e possono anche essere stampate in menu "4. PRINT".



con questo tasto l'ingabbiamento sarà concluso ma non fermato. BENZING Express G2 torna alla schermata dell'ingabbiamento.Più tardi sarà possibile selezionare la stessa gara per ingabbiare altri piccioni.

Con guesto tasto I piccioni possono essere registrati. Ciò ۲ significa che i piccioni registrati in BENZING Express G2 possono essere abbinati a un nuovo anello microchip. Dopo aver premuto questo tasto, tenere la carta di autorizzazione sopra l'antenna BENZING ClubSystem e poi il display mostra tutti i piccioni registrati in BENZING Express G2.



seleziona il piccione da registrare coi 2 tasti centrali e conferma con il tasto verde BENZING Express G2 ora mostra le informazioni per tenere l'anellino microchip sopra l'antenna BENZING ClubSystem .se l'anellino viene individuato, verrà abbinato a questo anellino il piccione selezionato.

3. VALUTAZIONE

Alla fine di una gara la lista di valutazione si può stampare al club per valutare e fermare la gara. Quando si seleziona il menu di valutazione bisogna alzare la carta sopra l'antenna BENZING ClubSystem. Dopodichè il display mostra le gare (numeri di gara) che possono essere valutati, proprio come per l'ingabbiamento. (vedi anche punto2.).







ora si vede il tempo del BENZING ClubSystem connesso o di un radio orologio



gara selezionata Data e ora del BENZING

ClubSystem o del radiorologio

Scarto di tempo mostra la differenza tra il tempo BENZING Express G2 e il tempo letto al club.

"CRN": ora delBENZING ClubSystem connesso "C::: ora sincronizzata da GPS or radiorologio



la lista di ingabbiamento è pronta e compare di nuovo il menu principale.

la lista di ingabbiamento non è pronta e compare di nuovo il menu principale.

Note: le liste di valutazione delle gare sono salvate in BENZING Express G2 e si possono stampare in menu "4. PRINT".

dopo che una gara è stata valutata e fermata come descritto, si può cancellarla (l'amatore o il club)(). i piccioni sono di nuovo liberi per l'ingabbiamento per un'altra gara, solo se una gara è cancellata per cancellare una gara, usate il menu "2. BASKETING". per inviare al PC i risultati della gara, usate il menu PC Comm 1

4.STAMPA

P 3



昌4

Con questo menu è possibile stampare la lista di tutti I piccioni abbinati nel BENZING Express G2, la lista dei piccioni ingabbiati per le gare e le liste di valutazione delle gare.

selezionate il menu "4. PRINT" e sul display vi apparirà il sequente sotto menu.

4-STAMPA 15:01:02					
ß	1 🗯	≛ 2	₽3		
LISTA INGABBIO					
5				9	



usate i 2 bottoni centrali per selezionare la lista che volete stampare

premete il tasto verde e tutte le gare

in atto appariranno sul display.

1. lista degli abbinamenti

la lista degli abbinamenti può essere stampata direttamente. quando si seleziona questo elemento, dal menu, sul tasto verde compare il simbolo di stampa. Premete il tasto verde e vi compaiono tutti gli abbinamenti di piccioni in BENZING Express G2.lo

2. lista degli ingabbiamenti

per ogni gara la corrispondente lista mostra I piccioni ingabbiati per quella gara



selezionate la gara desiderata con I 2 bottoni centrali.



stampate la lista degli ingabbiamenti per la gara selezionata con il tasto verde (simbolo di stampa

3. lista di valutazione

per ogni gara valutata si può stampare la lista di valutazione. guesta lista mostra i risultati della gara con i tempi di arrivo dei piccioni. selezionando questa funzione dal menu compare la stesso display che per gli ingabbiamenti. selezionare la gara e poi si può stampare la lista di valutazione attraverso il tasto verde.

₿

5.TEMPO CAN (CAN TIME)



se nessun apparecchio esterno è connesso (radio or GPS clock) al BENZING ClubSystem il tempo BENZING ClubSystem può essere regolato manualmente con il BENZING Express G2.

selezionate il menu "5. CAN TIME" e il display mostra data e ora attuali del BENZING ClubSystem.



col tasto verde si possono cambiare data e ora. il cursore appare sul display





il numero nella posizione del cursore può crescere o decrescere usando I tasti centrali.

il cursore si può spostare a destra di un posto, premendo il tasto verde.

Dopo che il cursore ha raggiunto l'ultima posizione (i secondi) e si è premuto nuovamente il tasto verde, data e ora son modificate nel BENZING ClubSystem.

6. CLUB INFO

i 6

con questo menu, BENZING Express G2 legge il numero di serie, il software e la versione dell' hardware del dispositivo club connesso (BENZING ClubSystem, BENZING clubPOINT, club antenna CAN etc.) e mostra le informazioni sul display.

